



**LEMON
ACADEMY**
FRESH EDUCATION

CATÁLOGO FORMATIVO

2018 / 2019



**LEMON
ACADEMY**
FRESH EDUCATION

VIVE LA AVENTURA EDUCATIVA

DE EXPLORAR TU
ENTORNO

EN LOS MUNDOS DE LEMONACADEMY, PRIMA LO LOCAL SOBRE LO GLOBAL. LOS NIÑOS Y NIÑAS MIRAN A SU ALREDEDOR Y APRENDEN SOBRE NUESTRAS CIUDADES Y CULTURA.



Y CONSTRUIR NUEVOS
MUNDOS

LA IMAGINACIÓN AL PODER. ¿HAY MEJOR FORMA DE APRENDER QUE A TRAVÉS DEL DESARROLLO DE LA CREATIVIDAD?

A TRAVÉS DE LA TECNOLOGÍA

LAS HERRAMIENTAS SON SÓLO ESO, HERRAMIENTAS. LO IMPORTANTE ES QUE NOS SIRVAN PARA REALIZAR NUESTRAS IDEAS.



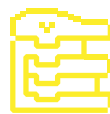
ZONAS / ÁREAS



Diseño 3D



Impresión 3D



Programación



Robótica



Realidad aumentada



Electrónica



Crafts

MUNDOS LLENOS DE AVENTURAS

Los contenidos de LemonAcademy se organizan en proyectos educativos con diferentes opciones de duración (4, 10 o 20 horas). Estos proyectos, cuando se aglutinan a lo largo de un curso escolar, conforman nuestros mundos.

Puedes seleccionar tus proyectos de forma individual, o explorar uno de nuestros mundos al completo. ¡Vamos!



MUNDO 1. FACTORÍA DE GENIOS

Destinado a los niveles Junior, Máster y Pro. Un mundo para dar los primeros pasos en los retos tecnológicos y valores de un pequeño genio.



MUNDO 2. NINJA CODE

Destinado al nivel Élite, el Código Ninja es un paso más en esta aventura con nuevos proyectos, mayor complejidad y emoción.



MUNDO 3. MINECRAFT

Un mundo para conectar vivencias y lugares, y experimentar con las interesantes opciones de juego de Minecraft.

NIVELES

JUNIOR

1º y 2º de Primaria



PRO

3º y 4º de Primaria



MÁSTER

5º y 6º de Primaria



ÉLITE

Secundaria



SELECCIONA TUS PROYECTOS Y PONTE EN CONTACTO CON NOSOTROS. LEMON ACADEMY SE ENCARGA DEL RESTO. ADEMÁS, APORTAMOS TODO EL MATERIAL NECESARIO.

¡TODOS ESTOS BONUS INCLUIDOS!

SESIÓN FAMILY. ¡Abrimos las aulas a padres y madres!

SESIÓN FRIENDS. Invita a un amigo a participar.

PRESENTACIÓN TRIMESTRAL. Presentación de proyectos por parte de alumnos a padres y madres.

RECOMPENSAS. El trabajo bien hecho tiene recompensa. Todos los proyectos cuentan con un logro impreso en 3D.

GALA FINAL DE CURSO. Nos despedimos con una gran fiesta tecnológica.

CONCURSOS. Cooperación frente a competitividad. Un concurso por nivel y año.

SI LO PREFIERES, CREAMOS UN PROYECTO A LA MEDIDA DE TUS NECESIDADES. ¡PREGÚNTANOS!



ROBOTIC TALES



4H./10H./20H.

PROGRAM STORY

BLUE-BOT STORY

ZONES:

Programación
Robótica
Realidad aumentada

EXPERIENCE:

- Reflexionar sobre el modo en que contamos historias.
- Comunicar una historia a través de una plataforma de programación por bloques, Scratch Junior.
- Fundamentos de robótica y realidad aumentada.

EQUIPMENT:



START NEW GAME:

¡Cuéntame un cuento y verás que contento! Trabajaremos la creatividad contando nuestra propia historia. Reflexionaremos sobre el apasionante mundo de los cuentos y el cambio en la forma de transmitir historias. Realizaremos nuestro argumento mediante un guión gráfico o Storyboard. Llega el momento de transmitirlo por medios no tradicionales, comunicaremos nuestras creaciones mediante la plataforma de programación **Scratch Junior**.

Trabajaremos secuencias, bucles y algoritmos dentro de una historia novelada usando la herramienta robótica **BlueBot**. Además, enviaremos nuestros cuentos, Storyboard, mediante carta postal a clases hermanas y los transmitiremos oralmente mediante plataformas de videollamada, toda una experiencia.



VIDEOGAME CHARACTER



4H./10H./20H.

LOS VIDEOJUEGOS Y EL DISEÑO 3D

LA ELECTRÓNICA Y LOS VIDEOJUEGOS

ZONES:

Diseño 3D
Electrónica

EXPERIENCE:

- Practicar la creatividad a partir de un ejercicio propuesto.
- Modelar en 3D un personaje de creación propia.
- Electrónica creativa en el marco de la construcción de nuestro personaje.

EQUIPMENT:



squishycircuits®

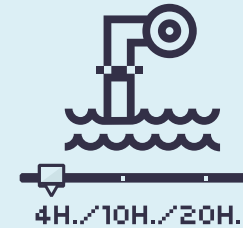
START NEW GAME:

Emula a tus héroes e imagina tu personaje de videojuegos. Estudiamos la historia de los personajes más célebres de los videojuegos y proponemos a los alumnos crear el suyo propio. Usaremos papel y lápiz, para, más tarde, trasladar las ideas a medios digitales. Nos familiarizamos con diferentes personajes en Diseño 3D y modelaremos el nuestro participando en el concurso **Crea tu personaje de videojuegos en 3D.**

Construiremos nuestro personaje mediante **Squishy Circuits**, divertida electrónica con plastilina, dando vida a nuestro personaje electrónico.



LITTLE INGENEERS



INGENIERÍAS 3D

LA INGENIERÍA Y LA ELECTRÓNICA

ZONES:

Diseño 3D
Electrónica

EXPERIENCE:

- Realizar modelos digitales tridimensionales en el marco naval, aeronáutico e industrial.
- Resolver los principales sistemas electrónicos usados en ingeniería.
- Relacionar la ingeniería con sistemas y modelos concretos.

EQUIPMENT:



littleBits

START NEW GAME:

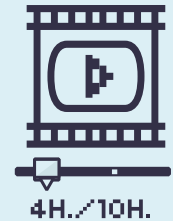
Aeronáutica, naval, minas, industrial, química, telecomunicaciones etc. Acercamos la ingeniería a los más pequeños. Diseña diferentes modelos, mecanismos, circuitos, aviones, coches de Fórmula 1 y mucho más en un entorno de Diseño 3D. Estamos preparados para participar en el concurso Lemon **Diseña tu submarino Isaac Peral en 3D**. Paralelamente, ¡No olvides trabajar con las manos!, construye tus maquetas de aviones mediante origamis entre otras actividades manuales.

Estudiaremos diferentes sistemas electrónicos usados en ingeniería. Funcionamiento de motores, turbinas y diferentes sistemas eléctricos con la herramienta **Little Bits**, divertidos módulos electrónicos que se unen mediante imanes. La ingeniería puede ser divertida.



MISIÓN YOUTUBERS

KINO KIDS



ZONES:

Audiovisuales
Redes Sociales

EXPERIENCE:

- Uso seguro y responsable de Internet y Redes sociales.
- Creación de un cortometraje y edición mediante dispositivos digitales.
- Manejar plataformas audiovisuales. Canal de Youtube.

EQUIPMENT:



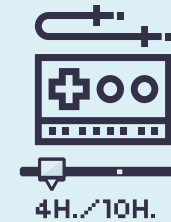
START NEW GAME:

Cámaras y... ¡Acción! Conviértete en un verdadero Youtuber publicando tu corto. Introduciremos al uso seguro de internet y redes sociales.

Los equipos de cineastas, trabajarán a partir de una tormenta de ideas y Storyboard, filmaremos nuestras creaciones y las editaremos con medios digitales. Estudiaremos plataformas de publicación creando nuestro propio canal de Youtube para dar visibilidad a nuestro corto.



GOOD VIBRATIONS



LA ELECTRÓNICA Y LA MÚSICA

ZONES:

Electrónica
Música

EXPERIENCE:

- Construir un modelo de guitarra eléctrica personalizada.
- Diseñar circuitos electrónicos sencillos de aplicación práctica.
- Principios básicos de ritmo y composición musical.

EQUIPMENT:



START NEW GAME:

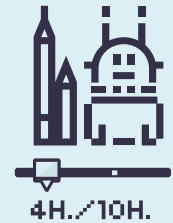
Suéltate la melena y disfruta del mejor Rock&Roll con tu fabulosa Fender Stratocaster de fabricación propia. Construiremos nuestro modelo personalizado de Guitarra utilizando diferentes materiales e incorporaremos, gracias a MakeyMakey, los circuitos electrónicos necesarios hasta desafinar como un verdadero Rock Star.

Conseguiremos hacer sonar nuestras guitarras conectadas al PC en el que será, probablemente, el mejor concierto de la historia del Rock.



3D FACTORY

FABRICACIÓN DIGITAL



ZONES:

Diseño 3D
Impresión 3D

EXPERIENCE:

- Modelar una idea en un entorno de Diseño 3D.
- Funcionamiento de las tecnologías aditivas.
- Optimizar diseños para su posterior impresión 3D.

START NEW GAME:

Piensa una idea, modélala y haz tus creaciones realidad. Estudiaremos la relación entre el Diseño y la Impresión 3D, optimiza tus diseños para imprimirlos en 3D. Propondremos unas premisas que los modelos deberán cumplir, estudiaremos los principios básicos de las tecnologías aditivas y realizaremos nuestros propios diseños.

Participa en el concurso **Crea tu Diseño para impresión 3D** y hazlo realidad. Podrás ver tus ideas construidas.

EQUIPMENT:



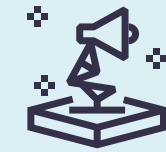
MUNDO:
NINJA CODE

NIVEL:
ÉLITE. SECUNDARIA



PIXAR IN A BOX

ANIMACIÓN DIGITAL



4H./10H.

ZONES:

Audiovisuales
Animación digital

EXPERIENCE:

- Comprender el proceso de animación digital de una gran productora de cine.
- Crear animaciones con imágenes y reproducirlas en una secuencia.
- Patrones, Multitudes, Modelado de ambientes, Renderizado y otras partes del proceso de animación.

EQUIPMENT:

 KHANACADEMY

START NEW GAME:

Miramos detrás de las cámaras, ¿Cómo hacen su trabajo los artistas de Pixar? Aprenderemos de qué trata la animación, cómo se crean figuras 3D virtuales, el modelado de los ambientes imitando el mundo natural mediante el uso de fórmulas matemáticas y mucho más.

Animaremos pelotas que rebotan, construiremos un enjambre de robots, haremos que exploten fuegos artificiales virtuales, nos acercamos a la animación digital y aprenderemos de las pelis que todos conocemos.



OUR LITTLE SCHOOL



4H./10H.

MI AULA EN 3D

EL COLEGIO ES UN TODO

ZONES:

Diseño 3D
Impresión 3D

EXPERIENCE:

- Usar Minecraft como una plataforma de Diseño 3D.
- Conceptos arquitectónicos y constructivos. Composición, proporción, escala, dibujo.
- Colaborar con los compañeros para planificar y ejecutar tareas con un objetivo común.

EQUIPMENT:

MINECRAFT

START NEW GAME:

Conoce tu colegio a fondo, constrúyelo usando Minecraft como plataforma de Diseño 3D. Trabaja mano a mano con tus compañeros arquitectos con la metodología de trabajo M.L.D. Minecraft Lemon Design. Analizaremos nuestra aula, dibujaremos planos y modelos en maqueta preparándonos para construir con verdaderas garantías en Minecraft.

Abordaremos el todo, el Colegio. Escala, Composición, Leyenda, Análisis de volúmenes, es hora de construir en Minecraft de manera colaborativa en un mismo escenario. Arquitectura y Diseño nunca fueron tan divertidos.



MÁS INFORMACIÓN

T: 868915328/601479648
info@lemonacademy.es
www.lemonacademy.es

